

Non solo SwishMax

Tutorial #1-PSP

**Creiamo le nostre emoticon
con la pixel-art**

Quello che sto per proporvi non è propriamente pixel-art ma un approccio al disegno in pixel che tanto va di moda in questo momento.

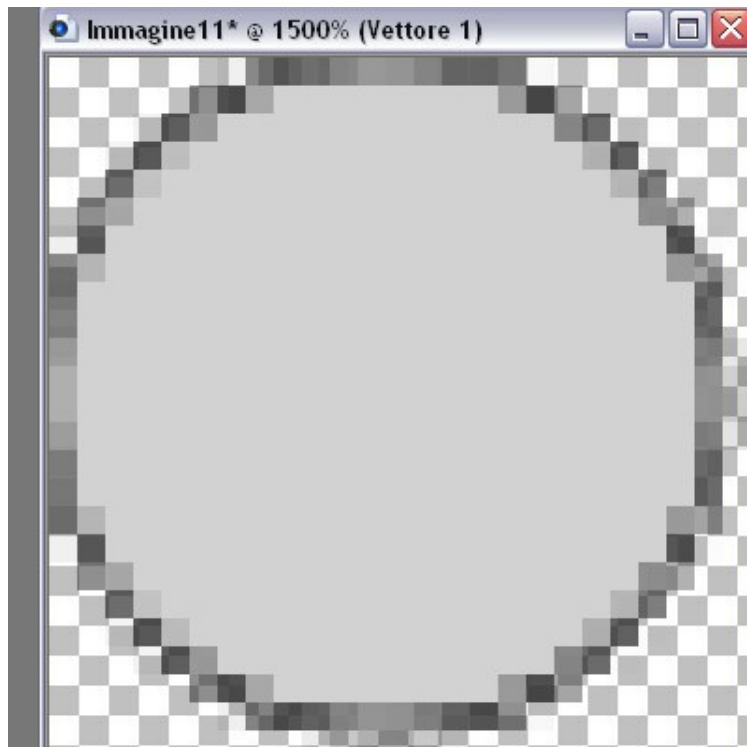
Tutto è piccolissimo ed anche le immagini devono adattarsi alle dimensioni.

E' una tecnica divertente anche se occorre un'infinita pazienza, un paio di occhiali buoni e puliti, un bel monitor.

Sviluppo questo tutorial per PSP ma, suppongo, valga per ogni programma di grafica che abbia a disposizione un minimo di strumenti per il disegno.

Iniziamo.

Apriamo un file nuovo, 25x25, sfondo trasparente e con l'oggetto forma predefinita, ellisse, tenendo premuto il tasto shift (maiuscolo) della tastiera disegniamo un cerchio, in modalità vettoriale, che ha un bordo di 1px nero ed il riempimento del colore che vogliamo, io ho scelto #EEEEEE che è il grigio più chiaro del nostro forum.

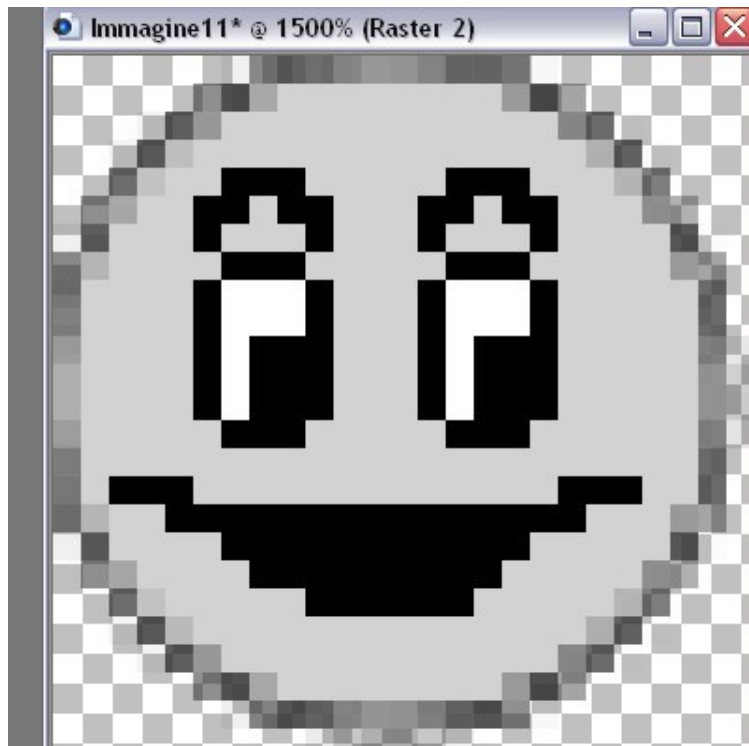


Oggetto – allinea – centra nella tela

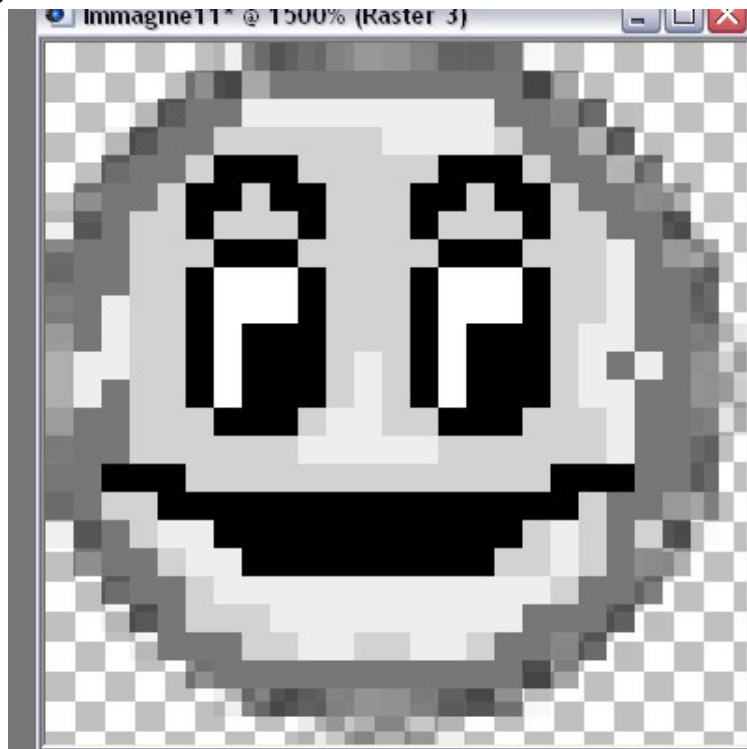
Livelli – converti livello in raster

Andiamo a disegnare ora gli occhi e la bocca, o quello che desiderate far apparire sulla vostra faccina

Prendiamo il pennello, colore nero, settato ad 1 px e disegniamo.



Cerchiamo di dare un po' di profondità alla faccina con colori più scuri del riempimento, io ho usato #D2D2D2 e #777777 che fanno sempre parte della skin del forum ma l'ho fatto su un nuovo livello



A questo livello ho dato una sfocatura media, in modo che i colori si fondano con lo sfondo sottostante e poi ho unito i livelli.

L'ho salvata come gif con le modalità di esportazione necessarie che non vado qui a spiegare, se poi è necessario fare dei tutorial specifici su PSP le vedremo in quella sede, ed abbiamo la nostra faccina



Se vogliamo che la nostra faccina si muova, duplicare i livelli e procedere con le variazioni, dopodichè salvarla in formato psp e riaprirla con AS e procedere con il salvataggio idoneo.



Buon divertimento!